

Руководство по эксплуатации к машине для сценических эффектов (искромет/спаркуляр)



Спаркуляр – это революционная система для создания потрясающих сценических эффектов. Управление эффектом «холодный фонтан», осуществляется при помощи пульта управления с обновленным дизайном и генератором сигнала управления DMX, так же управлять машиной можно при помощи другого контрольного оборудования. Функции:

Сигнал от генератора сигнала управления соответствует международному стандарту: DMX 512

Приспособление использует два канала передачи (первый канал управляет непосредственно самим эффектом и высотой вылета искр; второй канал управляет предварительным нагревом оборудования и функцией отвечающей за безопасное использование устройства).

Возможность контроля высоты выхода искр.

Непрерывная защита от перегрева, устройство обладает повышенной теплозащитой.

Данное руководство содержит важную информацию. Пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с инструкцией по эксплуатации перед началом использования устройства.

Каждый раз, после добавления пиротехнического состава в резервуар машины, сразу же плотно закрывайте крышку. Строго запрещается запускать искромет, если крышка резервуара открыта. Если произойдет случайное возгорания пиротехнического состава, необходимо использовать только песок для устранения огня. Запрещено тушить огонь водой. Если вы засыпали

пиротехнический состав в устройство, но не запускали машину, вам нужно пересыпать материал из резервуара в пакет и плотно его завязать до следующего использования.

Внимание!

Продолжительность непрерывного выброса искр не должна превышать 30 секунд. В обратном случае это значительно сократит срок службы устройства. Если вы планируете продолжительное пользование спаркуляром, то вам необходимо делать паузы по несколько секунд во время выброса искр.

Предупреждение о защите глаз!

Напоминаем вам использовать средства защиты для глаз, во время пользования устройством.

Предупреждение перед началом установки: **Внимание!** Опасное напряжение, есть риск получения удара током, во время подключения к источнику питания. При любых обстоятельствах, строго настрого запрещается открывать, разбирать или заменять любые детали в устройстве самостоятельно. Машину могут открывать и ремонтировать только люди со специальным техническим образованием.

Пожалуйста, бережно используйте устройство и избегайте попадания влаги. Всегда держите машину и пульт дистанционного управления в сухом месте. Не используйте оборудование в незащищенных от влаги местах, во время дождя или снегопада. Пожалуйста, удостоверьтесь, что ничто не мешает свободному выходу искр. Если какой-либо предмет закрывает отверстие спаркуляра, немедленно отключите устройство и устраните неполадку.

Во время установки будьте осторожны, не роняйте оборудование, так как «Есть риск повреждения прибора».

Перед запуском устройства, пожалуйста, всегда проверяйте сопло на наличие оставшегося пиротехнического состава. Если сопло имеет загрязнение, переверните спаркуляр, чтобы высыпать остатки неиспользованного материала.

Храните пиротехнический состав в сухом, темном месте, подальше от огня, избегайте попадания прямых солнечных лучей.

Руководство по эксплуатации к машине для сценических эффектов (искромет/спаркуляр)

Инструкция по безопасности

1. Строго настрого запрещено проводить ремонт устройства лицам, не имеющим специального технического образования. Подобные действия могут привести к серьезным последствиям.
2. Храните оборудование в сухом месте, не используйте во время дождя или снегопада.
3. После добавления пиротехнического состава в резервуар машины, убедитесь, что крышка плотно закрыта. Пиротехнический состав содержит титан, в случае возгорания, тушить можно только песком. Пиротехнический состав, содержащий титан, должен храниться в сухой, герметичной упаковке.

4. Устройство должно быть установлено и использовано на безопасном расстоянии от людей и легковоспламеняющихся материалов, равное трем метрам. Убедитесь, что никакие предметы не соприкасаются с летящими искрами.
5. Перед началом и по завершении представления, сопло нужно очищать от остатков титанового состава. После каждого представления, обязательно проверяйте сопло на наличие остаточного материала. В случае наличия остатков пиротехнического состава, обязательно очищайте машину, в обратном случае, это может повлиять на воспроизводимый эффект или даже повредить устройство.
6. Одновременно, последовательно можно подключить 6 машин. Подключение большего количества устройств может привести к поломке машин или даже вызвать возгорание.
7. Для лучшего рассеивания тепла, не закрывайте входные и выходные отверстия на корпусах спаркуляров.
8. Не используйте посторонние предметы, которые могут закрыть сопло.

Параметры устройства

Высота летящих искр	1-5 метров
Рабочая температура	-10 °C – 50 °C
Рабочая мощность	600w 3,8A (110V) / 600w 1,9A (220V)
Входная мощность	110V / 6,3A, 220V / 6,3A
Система управления	Дистанционный пульт управления/DMX512
Вес нетто	5,5 кг
Размер устройства	185 мм*165 мм*245 мм
Максимальное количество последовательно подключенных машин	6
Гарантийный срок	1 год
Упаковка	Упаковано в 1 картонную коробку 2/4/ или в 1 чехол 2/4/6
Расходный материал	Титановые композиции
Допустимое количество добавляемого пиротехнического состава (нетто)	45 гр/200 гр
Рабочее время	Время работы варьируется от 4 до 15 минут
Упаковка	Вакуумная упаковка

Подключение устройства

1. Если устройство не подключено к генератору сигнала управления DMX, спаркуляр автоматически начинает предварительный нагрев сразу после запуска (если устройство подключено к генератору сигнала управления DMX, канал CH1 принимает значение 240-255). После того, как предварительный нагрев будет завершен, начнет мигать лампочка индикатора READY, это говорит о том, что во время предварительного нагрева, температура не достигла заданного значения. Когда лампочка индикатора READY перестанет мигать, это означает, что температура спаркуляра достигла заданного значения и прибор готов к выбросу искр. Нажмите на кнопку № 1-6 на панели пульта управления, искромет примет временное значение равное 8 секундам. Сделайте повторное короткое нажатие на кнопку, машина прекратит работу. Если на дисплее устройства отображается числовое значение F01, значит, на пульте управления нажата кнопка №1; кнопка №2 на пульте управления, имеет соответствующее значение F02 на дисплее устройства; кнопка №3 на пульте управления, соответствует значению F03 на дисплее устройства; кнопка №4

на пульте управления, соответствует значению F04; кнопка №5 на пульте управления соответствует значению F05 на дисплее устройства, а кнопка №6 на пульте управления, соответствует значению F06 на дисплее устройства (диапазон адресного кода на пульте управления соответствует значениям от 1 до 6).

2. Режим нагрева: №1 лампочка индикатора READY мигает зеленым цветом, №4 загорается красным цветом лампочка индикатора HEAT, это говорит о том, что машина находится в стадии предварительного нагрева. Когда предварительный нагрев будет завершен, №1 лампочка индикатора READY будет гореть непрерывным светом, №4 лампочка индикатора HEAT гаснет.
3. Подключение консоли 512: №2 голубым цветом загорается лампочка индикатора DMX, это говорит о подключении сигнала управления 512. Если пульт дистанционного управления имеет неполадки, канал CH1 принимает значение 240-255, заданное значение канала отключается при нажатии на 0-10.

Ошибка: когда начинает мигать лампочка индикатора №3 FAULT, цифровой дисплей отображает код, соответствующий следующим ошибкам:

ER2 Сбой работы датчика температуры

ER3 Перегрев корпуса устройства

ER4 Защита от наклона устройства

ER5 Перегрев ядра устройства

ER6 Сбой нагревания

ER7 Сигнал о нарушении температуры

4. Отключение: нажмите на кнопку №12 на пульте дистанционного управления, на дисплее отображается индикатор COL, вам следует подождать 2 минуты перед отключением питания (если включен сигнал управления DMX, нажмите на кнопку CH1 в значение от 0 до 10, чтобы остановить работу устройства).
5. Примечание: Возможность изменения адреса 512. Управление консолью 512 требует выбора 3-х битного кода, соответствующего данному адресу.

Инструкции по распознаванию функций кнопок и их отображение на дисплее устройства

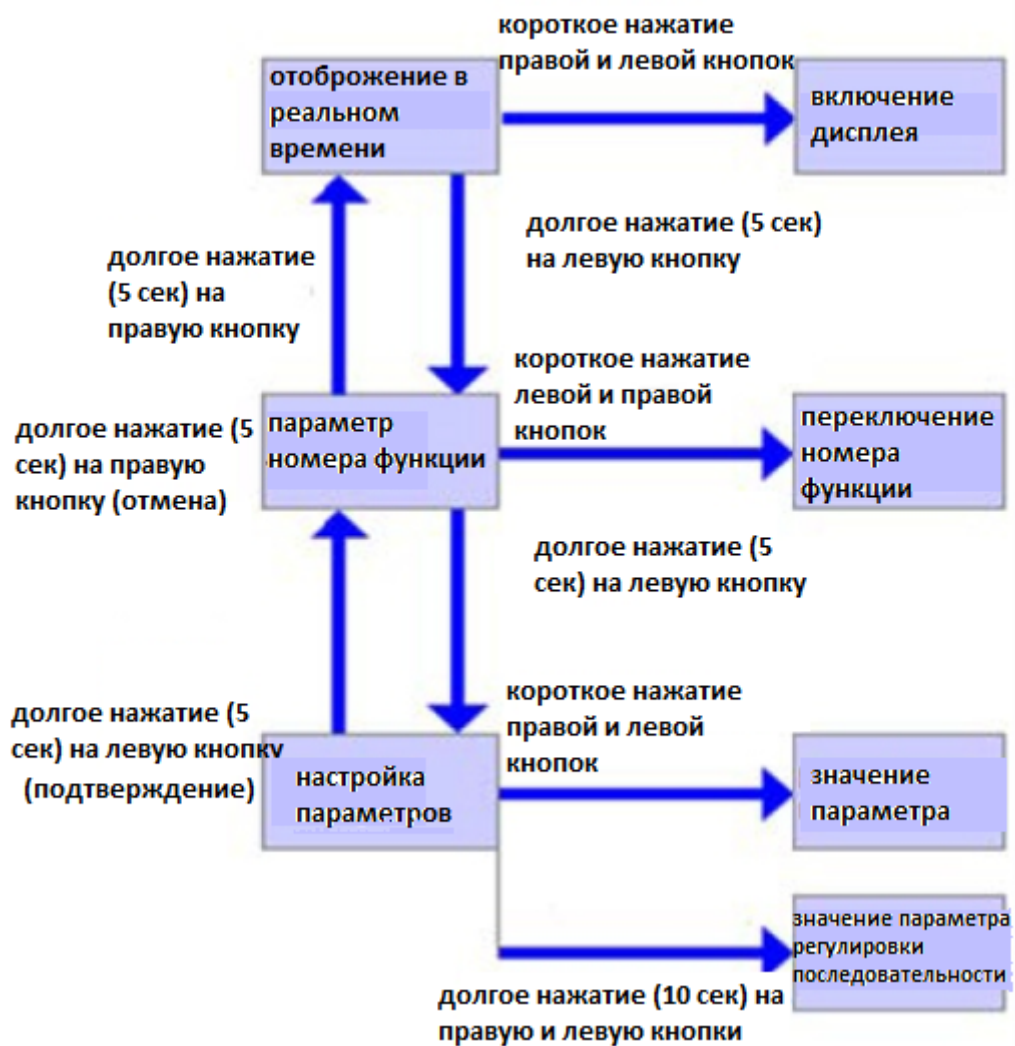
1. Коды, отображающиеся на дисплее корпуса устройства.
 - 1) F01, F02, F03, F04, F05, F06 (когда дистанционный пульт управления подключен к устройству, на дисплее отображаются установленные по умолчанию коды F1-F6, это говорит о том, что адресный код установлен непосредственно пультом управления).
 - 2) DMX512 Address (когда к устройству подключен DMX512, на дисплее по умолчанию отображается DMX1-510 Address Code, этот код соответствует установленному адресу 1-510 DMX512).
 - 3) Total running time (общее время работы)
 - 4) Case temperature (температура корпуса)
 - 5) Current temperature (температура в текущее время)
2. Коды, отображающие номера настраиваемых функций
 - 1) P00 – настройки параметров устройства

- 2) P01 – настройки адреса DMX512
- 3) P02 – настройка регулирования передачи сигнала (номера 1, 2, 1 отображающиеся на дисплее, показывают состояние внутренней передачи сигнала, номер 2 показывает состояние внешней передачи сигнала. Удобное отслеживание состояний обеих передач сигнала).
- 4) Когда устройство находится в рабочем состоянии, вы можете нажать и удерживать две кнопки одновременно, и таким образом открыть интерфейс настроек температуры, чтобы задать необходимые параметры температуры. После установки температуры, спаркуляр нужно перезагрузить, и только потом запускать выброс искр.

Инструкции по управлению устройством при помощи кнопок:

1. После включения устройства, на дисплее отобразится следующий интерфейс: F01, он указывает на номер машины, отображение будет меняться, если вы будете менять номера машин, при помощи правой и левой кнопок.
2. Нажмите и удерживайте левую кнопку, чтобы ввести номер функции P00, P01, P02. В это время вы можете выбрать номер функции при помощи правой и левой кнопок.
3. Нажмите и удерживайте левую кнопку, чтобы открыть интерфейс настроек параметров номера. Короткое нажатие на левую кнопку позволяет увеличить значение номера, короткое нажатие на правую кнопку, позволяет уменьшить значение номера. Всегда по завершении настроек нажимайте на левую кнопку, чтобы выйти из данного интерфейса.

Отображение параметра номера функции	P88
Правильное отображение на дисплее	До трех знаков после запятой
Обозначение сбоя работы дисплея	Er0-9
Полный код дисплея	9.9.9



Параметры адреса DMX 512

Канал 512	Значение	Функция
CH1	0-10	Предварительный нагрев
	11-179	Аварийное отключение
	180-199	Очистка
	200-219	Выбор протокола
	220-239	Свободное значение
	240-255	Устройство готово к работе
CH2	0-255	Свободное значение
CH3	0-255	Регулировка высоты

Примечание к работе адреса 512

1. Каждый добавленный номер занимает 3 канала
2. Установка 4, 7, 10 с интервалом, равным 3
3. Настройка канала №1 фактически ведет к настройке адресного кода
4. Канал №2 отвечает за настройку плотности выброса искр
5. Канал №3 отвечает за настройку высоты выброса искр

Описание дистанционного пульта управления



Перед началом использования дистанционного пульта управления, нужно до максимума выдвинуть антенну, так вы добьетесь лучшего сигнала, и управлять устройствами на расстоянии будет легче.

1-я кнопка: адресный номер «№1» - включение/выключение устройства. Нажмите на кнопку №1, устройство включится, нажмите на кнопку №1 еще раз, устройство выключится. Нажмите и удерживайте кнопку №1, устройство будет работать в течение 8 секунд по умолчанию.

2-я кнопка: адресный номер «№2» - включение/выключение устройства. Нажмите на кнопку №2, устройство включится, нажмите на кнопку №2 еще раз, устройство выключится. Нажмите и удерживайте кнопку №2, устройство будет работать в течение 8 секунд по умолчанию.

3-я кнопка: адресный номер «№3» - включение/выключение устройства. Нажмите на кнопку №3, устройство включится, нажмите на кнопку №3 еще раз, устройство выключится. Нажмите и удерживайте кнопку №3, устройство будет работать в течение 8 секунд по умолчанию.

4-я кнопка: адресный номер «№4» - включение/выключение устройства. Нажмите на кнопку №4, устройство включится, нажмите на кнопку №4 еще раз, устройство выключится. Нажмите и удерживайте кнопку №4, устройство будет работать в течение 8 секунд по умолчанию.

5-я кнопка: адресный номер «№5» - включение/выключение устройства. Нажмите на кнопку №5, устройство включится, нажмите на кнопку №5 еще раз, устройство выключится. Нажмите и удерживайте кнопку №5, устройство будет работать в течение 8 секунд по умолчанию.

6-я кнопка: адресный номер «№6» - включение/выключение устройства. Нажмите на кнопку №6, устройство включится, нажмите на кнопку №6 еще раз, устройство выключится. Нажмите и удерживайте кнопку №6, устройство будет работать в течение 8 секунд по умолчанию.

7-я кнопка: Первый выброс искр устройствами от 1 до 6 производится в течение 1,5 секунд, с интервалом в 0,5 секунды, цикл состоит из 3 –х выбросов. 1,5 секунды для работы 1 –го устройства, 0,5 секунды на задержку до начала работы 2-го устройства, 1,5 секунды для работы 2-го устройства и 0,5 секунды на задержку работы 2-го устройства. До 6 устройства выброс искр осуществляется в течение 1,5 секунд с промежутком в 0,5 секунды; Затем цикл возвращается к первому устройству и снова повторяется трижды.

8-я кнопка: Первый выброс искр устройствами от 6 до 1 производится в течение 1,5 секунд, с интервалом в 0,5 секунды, цикл состоит из 3-х выбросов, искры вылетают из устройства №6, затем идет интервал в 0,5 секунды, снова вылет искр в течение 1,5 секунд из устройства №5, затем опять временной интервал в 0,5 секунды. Таким образом цепочка работает до устройства №1, затем идет интервал в 0,5 секунды и цикл возвращается к устройству номер 6, и так продолжается трижды (обратите внимание на следующие команды, например: вы запускаете искромет №1 затем соблюдаете интервал в 0,5 секунды и запускаете искромет №2, потом через 0,5 секунды запускаете искромет №3, соблюдаете интервал и запускаете искромет №4, к этому моменту время вылета искр из устройства №1 (1,5 сек) заканчивается). Для запуска устройства №2 не нужно ждать пока закончится работа устройства №1, нужно только выждать интервал в 0,5 секунды.

9-я кнопка: Выброс искр длится 1,5 секунды, соблюдается интервал в 1 секунду и так цикл повторяется 3 раза, устройства 1-6 производят выброс искр в течение 1,5 секунд, 1 секунда интервал и работа возобновляется, так 3 раза.

10-я кнопка: Одновременный выброс искр всеми устройствами в течение 30 секунд, устройства с 1 по 6 производят выброс искр в течение 30 секунд (не важно, какое устройство будет принимать сигнал).

11-я кнопка: Аварийная остановка команды, все машины получают сигнал об остановке выброса искр и переходят в режим предварительного нагрева.

12-я кнопка: Очистка устройства, мягкое отключение; нажмите на эту кнопку, чтобы мягко отключить все работающие функции, выключить лампочки индикаторов, работающим остается только вентилятор. Первый и второй моторы набирают максимальную скорость, также максимальную скорость набирает вентилятор, нагрев устройства останавливается, включается отсчет, все функции связанные с механизмом выброса искр останавливаются. Все каналы от 1 до 6 выключаются, останавливаются все заданные задачи, выключаются лампочки всех индикаторов. Рабочим остается только вентилятор. Пожалуйста, нажимайте на кнопку №12 каждый раз, перед отключением устройства от сети. Мягкое отключение необходимо для того, чтобы устройство остыло. Температура начнет снижаться и примерно через 6-8 минут достигнет приблизительно 250 градусов, на дисплее появится данное отображение. Строго запрещено отключать устройство от сети, предварительно не нажав на кнопку №12. Такие действия приведут к поломке устройства.

Инструкция к панели управления

1: Подключите кабель питания непосредственно к источнику питания, нажмите кнопку ON для включения устройства. Лампочка индикатора предварительного нагрева «HEAT» загорится красным цветом, лампочка индикатора «READY» начнет мигать, эти индикаторы говорят о том, что предварительный нагрев устройства займет примерно 5 минут. Во время предварительного нагрева, любые команды, отправленные с дистанционного пульта управления, будут недоступны. Когда устройство достигнет заданной температуры 550 градусов, примерно через 5 минут, нагрев остановится, устройство перейдет в режим поддержания температуры. В этот момент лампочка индикатора «HEAT» погаснет. Лампочка индикатора «READY» загорится зеленым цветом, это означает, что устройство готово к настройке температуры по средствам команд с дистанционного пульта управления. Теперь вы можете провести предустановку температуры, чтобы система автоматически нагревала устройство до заданных параметров.

2: Индикатор DMX, включение и выключение DMX: Когда лампочка индикатора DMX не горит, это означает, что устройство работает от подключенного дистанционного пульта

управления. Когда генератор сигнала DMX подключен, лампочка индикатора DMX загорается голубым цветом.

3: Когда во время подключенного дистанционного пульта управления (лампочка индикатора DMX не горит) система по умолчанию выдает F01-F06, значит, адресный код управляется с помощью пульта управления. В этом случае, пожалуйста, управляйте устройством как описано в инструкции к пульту управления. Короткое нажатие на кнопку minus, находящейся с левого края панели управления, дает первичное отображение адресного кода DMX 1-510, затем, короткое нажатие на эту же кнопку, дает отображение общего рабочего времени устройства. Далее идет отображение температуры корпуса спаркуляра, которая составляет около 25-30 градусов, еще одно короткое нажатие на эту кнопку дает отображение температуры ядра, равное примерно 550 градусам. Для настройки конфигурации параметров, необходимо нажать и удерживать левую кнопку, для возврата нужно нажать на правую кнопку.

4: После долгого нажатия на кнопку minus, с левой стороны корпуса, появляется отображение на дисплее P00 (P00 отображает адресный код пульта управления, могут быть настроены параметры устройств 1-6). Когда на дисплее отобразится P00, нажмите и удерживайте кнопку minus, затем перейдите в режим настройки параметров адресного кода пульта управления. Настраивайте каналы при помощи правой и левой кнопок. Сохраните настройки при помощи долгого нажатия на левую кнопку, для сброса нажмите и удерживайте правую кнопку.

5: Настройка параметров функции номера P01 (P01 отвечает за настройки адресного кода DMX), нажмите и удерживайте левую кнопку до отображения на дисплее значения P00, далее нажмите и удерживайте левую кнопку для входа в настройки адресного кода DMX, параметры адресного кода соответствуют допустимым значениям 1-510. Нажмите и удерживайте левую кнопку, чтобы сохранить настройки, нажмите и удерживайте правую кнопку, чтобы сбросить настройки.

6: Настройка параметров функции номера P02 (P02 отвечает за внутренние и внешние параметры устройства), нажмите и удерживайте левую кнопку, чтобы на дисплее появилось отображение значения P00, затем сделайте короткое нажатие на правую кнопку, чтобы устройство перешло в режим P02, данное отображение появится на дисплее, затем нажмите и удерживайте левую кнопку, чтобы провести предварительную настройку параметров и переключиться на P02. P02 имеет значения от 1 до 2, первое отвечает за внутренние настройки, второе отвечает за внешние настройки. Чтобы сохранить настройки параметров, нажмите и удерживайте левую кнопку, чтобы сбросить настройки, нажмите и удерживайте правую кнопку.

Памятка о гарантии

1. Мы искренне вам благодарны за выбор нашей продукции. Как клиент нашей компании, мы гарантируем, что вы получите высокий уровень постпродажной поддержки.
2. Гарантийный срок на данный продукт 1 год. Если в течение недели после получения товара вы обнаружите какие-то неполадки в устройстве, компания заменит вам его другим, похожим товаром.
3. Во время гарантийного периода компания предоставляет бесплатное техническое обслуживание устройства, в случае, если поломка произошла без влияния со стороны. Пожалуйста, не разбирайте и не ремонтируйте устройство самостоятельно.
4. Ниже указаны причины поломки, которые не покрываются гарантией:

1. Поломка произошла из-за внешних факторов или установка и управление устройством не соответствовали описанным инструкциям;
2. Устройство было разобрано, детали устройства были заменены, само устройство ремонтировал человек без надлежащего технического образования;
3. Поломка произошла в случае не правильной установки, использования, настройки или по средствам человеческого фактора;
4. Поломка произошла в случае не правильной настройки или пользования устройством;

Поврежденные устройства, которые не покрываются гарантией, подлежат платному техническому обслуживанию.

5. В случае поломки, пожалуйста, предоставьте нам чек и гарантийный талон. В обратном случае, ремонт устройства бесплатно будет невозможен.

Инструкция к консоли

Панель управления



- 1.1 Индикатор зарядки USB. Подключайте USB кабель мощностью 5V для зарядки консоли, для быстрой зарядки можно использовать блок питания мощностью 9V. Рекомендуется использовать зарядное устройство мощностью 5V/1A или больше.
- 1.2 Лампочка индикатора горит ярко-красным цветом, когда консоль заряжается, и, ярко-зеленым, когда зарядка завершена. Обратите внимание: Область на корпусе консоли, где подключен кабель зарядного устройства, может сильно нагреться. Держите консоль подальше от легковоспламеняющихся предметов.
- 1.3 Интерфейс DMX. Установка Pin1: pin1 – GND; PIN2 - DATA-; RESPONSIBLE DATA+;

- 1.4 Цифровой дисплей консоли; отображение слова HEIGHT на дисплее соответствует тумблеру №15 по умолчанию; нажмите на кнопку №8, чтобы включить отображение значения заданного № 14; DURATION соответствует номеру 12, TRIGGER DELAY соответствует номеру 13.
- 1.5 Включение питания. Тумблер поднят вверх, питание включено, тумблер опущен вниз, питание отключено.
- 1.6 Индикатор питания на панели управления консоли. Лампочка индикатора имеет четыре значения: если не горит, значит, батарея достаточно заряжена; если лампочка медленно мигает, значит, батарея заряжена меньше чем на 50%; лампочка мигает, значит, батарея заряжена меньше чем на 20%; лампочка горит непрерывным светом, значит, батарея сильно разряжена, пожалуйста, подключите зарядное устройство.
- 1.7 Кнопка блокировки. Когда включена эта кнопка, все вентиляторы на всех устройствах отключены, соответственно фейерверк машина не работает. Однако, эта кнопка не останавливает другие функции устройства, такие как самоочистка. Переход устройства в тихий режим по умолчанию.
- 1.8 Переключатели. Отображение слова HEIGHT имеет значение тумблера №15 по умолчанию. Когда эта кнопка включена, отображение слова HEIGHT принимает значение тумблера №14.
- 1.9 Кнопка доступа к управлению функцией выброса искр. Значение ключа соответствует DMX адресу на устройстве. Нажмите и удерживайте кнопку, чтобы светодиодный индикатор над кнопкой загорелся зеленым цветом, а устройство, которое соответствует DMX адресу перешло в управление данной консоли. Обратите внимание: когда кнопка, отвечающая за включение выброса искр, размещенная в области спецэффектов на панели консоли, срабатывает, все кнопки, которые подключены к консоли, не управляются этой кнопкой. Не важно, включен или нет DMX адрес, соответствующий той кнопке, во время выброса искр, работают все искрометы одновременно.
- 1.10 Область с кнопками для спецэффектов на панели консоли. С лева на право кнопки, находящиеся в данной области, отвечают за одинаковый эффект, эффект с лева на право, эффект с права на лево, эффект изнутри наружу, эффект снаружи внутрь и случайный эффект. Все 6 эффектов будут работать только в том случае, если последняя кнопка будет зажата одновременно с кнопкой основного эффекта. Если установленный ранее эффект находится в работе, нажмите кнопку с лева на право, выброс искр начнется автоматически. Обратите внимание: для начала выброса искр, не обязательно нажимать на кнопку, соответствующую DMX адресу. Для других пяти эффектов необходимо нажимать на кнопку, соответствующую установленному значению. Если к консоли подключены все 10 устройств, то выполнять заданный эффект с лева на право, могут только 3 устройства (№4, 10 и 13), затем нажмите на кнопки № 4, 10 и 13 в области №1.9, и после, нажмите на кнопку с эффектом с лева на право. Продолжительность одиночного выброса искр и время задержки в двух устройствах управляются с лева на право, при помощи тумблеров под номерами 12 и 13.
- 1.11 Кнопка остановки. Когда вы нажимаете эту кнопку, происходит полная переустановка консоли, включая заданный спецэффект.
- 1.12 Кнопка управления продолжительностью работы устройства. Тумблер используется для управления продолжительностью рабочего времени спаркуляра. Необходимо нажать кнопку №13 в дополнение к оставшимся запущенным 5 эффектам.
- 1.13 Тумблер управления временным интервалом между двух спаркуляров. Данный тумблер используется для управления временным интервалом между двух спаркуляров во время выброса искр. Необходимо нажать кнопку №12.
- 1.14 Тумблер управления функциями спаркуляра. Данный тумблер соответствует каналу управления спаркуляром CH1.

1.15 Тумблер управления высотой искр спаркуляра. Данный тумблер соответствует каналу управления спаркуляром CH3.

Метод работы с консолью.

Пожалуйста, используйте консоль в соответствии с нижеуказанным руководством.

- 2.1 Нажмите на кнопку загрузки. Система проведет самопроверку. Лампочки всех индикаторов загорятся. На дисплее отобразится числовой код 888. Примерно через 1,5 секунды лампочки всех индикаторов погаснут. Затем в первом ряду на дисплее отобразится код 042, это значит, что консоль имеет заданный код 4,2.
- 2.2 Индикатор 1,6 отвечает за уведомление о количестве заряда консоли. Если консоль заряжена менее чем на 20%, лампочка этого индикатора загорится, и вам необходимо будет подключить USB кабель зарядного устройства.
- 2.3 Подключение к линии DMX.
- 2.4 Нажмите на кнопку совместимую с DMX адресом для управления спаркуляром.
- 2.5 Установка значения контрольного номера 14.
- 2.6 После того как температура предварительно нагрева достигнет заданного значения, вам нужно подождать около 3-х минут и затем отключить кнопку блока 1,7.
- 2.7 Если устройство управляется отдельно от других или требуется установка похожего эффекта, нужно включить только тумблер 1,15, для управления высотой искр.
- 2.8 Если необходимо подключить оставшиеся 5 эффектов, в дополнение к тумблеру 1,15 нужно включить еще два тумблера (1,12 и 1,13), чтобы установить время задержки и интервал между двух устройств.

Третий пункт, указания, требующие повышенного внимания.

- 3.1 Консоль работает от литийной батарейки 12V/3,2Ан. Категорически запрещается помещать консоль в воду или огонь.
- 3.2 Если вы редко используете устройство, пожалуйста, заряжайте его один раз в месяц, чтобы продлить время службы литийной батарейки.
- 3.3 Во время зарядки консоли, зона 1,1 может сильно нагреться. Пожалуйста, держите крышку консоли открытой во время зарядки, чтобы были свободный выход тепла и хорошая циркуляция воздуха.
- 3.4 Настоятельно не рекомендуется использовать консоль во время зарядки.
- 3.5 Консоль оснащена встроенной платой, будьте внимательны, не допускайте попадания влаги на консоль.

Возможные неполадки и способы их устранения.

Возможные неполадки	Способы устранения неполадок
Устройство не включается после нажатия на кнопку включения	1. Возможно устройство разряжено, пожалуйста, подключите USB кабель питания;
Устройство медленно заряжается	1. Поменяйте блок питания на более мощный; 2. Поменяйте кабель питания;
Не удастся установить управление устройством	1. Проверьте, подключен ли кабель DMX к устройству и интерфейсу консоли; 2. Проверьте, не включена ли кнопка

	блокировки на консоли;
Батарейка быстро разряжается после полной зарядки	1. Встроенная батарейка может быть неисправна, пожалуйста, своевременно обратитесь к фирме-поставщику, для замены батарейки

Для устранения других неполадок, не описанных в этом документе, пожалуйста, обратитесь к фирме-поставщику, для технической поддержки.

Гарантийный лист

Наименование товара	
Номер товара	
Дата покупки	
Контактный адрес	
Контактный номер	
Информация о покупателе	
Причина неполадки	
Принятие товара	
Данные мастера	

Дата ремонта	
--------------	--