

# Консоль управления DMX 512

**Руководство по эксплуатации**

## Описание продукта

Для того чтобы успешно использовать все функции контроллера 192, пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с данным руководством по эксплуатации, это поможет вам понять основные принципы управления устройством. Продукт прошел предварительное тестирование на заводе производителя, после чего был доставлен заказчику.

## Комплектующие устройства:

- 192 DMX канала
- 12 сканеров по 16 каналов каждый
- 30 банков (BANK) по 8 программируемых сцен (SCENE)
- 6 программируемых чейзов (CHASE) по 240 сцен
- 8 слайдеров (SLIDER) для ручного управления каналами
- Режим программы AUTO, управляемый регуляторами (Speed) и (Fade)
- Плавный переход кадра
- Режим общего затемнения (BLACKOUT MASTER BUTTON)
- Возможность изменения каналов DMX, позволяющая перенаправлять чейзы
- Ручное управление позволяет подключать любые приборы
- Встроенный микрофон для воспроизведения сцен «под музыку»
- Управление чейзами, затемнением и банками при помощи внешнего сигнала MIDI
- Выбор полярности сигнала DMX
- Память сбоя питания

Пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с данным руководством, так как оно содержит очень важную информацию по обеспечению вашей безопасности во время использования прибора. Рекомендуем вам хранить инструкцию вместе с продуктом, для дальнейшего использования.

## Внимание!

1. Для предотвращения случайного возгорания или удара током, не используйте прибор во время дождя или при повышенной влажности.
2. Частое удаление данных из памяти устройства может привести к повреждениям чипа памяти, убедитесь, что не подвергаете устройство данной операции слишком часто.
3. Используйте только проверенный адаптер AC/DC.

4. Сохраните упаковку на случай, если вам понадобится вернуть прибор в сервис-центр.
5. Не наливайте никакие жидкости внутрь или поверх прибора.
6. Убедитесь, что напряжение в точке электросети соответствует рекомендациям производителя.
7. Не используйте прибор, если был поврежден или изношен кабель питания.
8. Не пытайтесь удалить или нарочито повредить заземляющий контакт электрического кабеля.
9. Отключите прибор от общей сети, перед подключением к прибору другого инструмента.
10. Не снимайте верхнюю панель прибора, неисправные элементы под ней может починить только сертифицированный специалист.
11. Отключайте прибор от основной сети, в период длинных временных интервалов во время инсталляции.
12. Этот прибор не подходит для домашнего использования.
13. Когда вы получите пульт, внимательно осмотрите его на наличие повреждений. Если вы обнаружили какие-либо повреждения, не включайте прибор, свяжитесь со своим поставщиком и сообщите ему о проблеме.
14. Данное изделие может быть использовано только взрослыми людьми, не разрешайте детям играть с прибором или запускать его.
15. Никогда не используйте прибор при нижеуказанных условиях:
  - Температура окружающей среды превышает 45°C / 113°F.
  - Температура окружающей среды ниже 2°C / 35,6°F.
  - В местах, подверженных повышенной влажности.
  - В местах, подверженных сильным вибрациям или с большим риском получения удара.

### **Внимание!**

1. Прибор не содержит детали, которые мог бы починить пользователь.
2. Не пытайтесь починить неисправности, это приведет к аннуляции вашей гарантийной карты.
3. В случае какой-либо неисправности, обратитесь к поставщику для сдачи прибора в сервис-центр.

### Кнопки управления и их функции

#### Передняя панель:

1. **Scanner Buttons** (выбор прожектора) – 1-12
2. **Scene Buttons** – нажмите и удерживайте эту кнопку для загрузки или воспроизведения сцены (световой картины/кадра). В контроллере можно запрограммировать и сохранить 240 сцен.
3. **Faders** – ползунковые регуляторы для установки значений параметров каналов 1-8 и 9-16 (на странице В).
4. **Page Selection Button** – данная кнопка позволяет выбирать страницу (группу) с параметрами. Например: для подключения параметров 1-8, необходимо выбрать страницу А. Для подключения параметров 9-16, необходимо выбрать страницу В.
5. **Speed Slider** – используется для регулирования скорости чередования сцен в диапазоне от 0,1 сек до 10 минут.
6. **Fade Time Slider** – дает возможность плавного перехода одной сцены в другую при автоматическом воспроизведении. Fade Time – это количество времени, необходимое для плавного перетекания сцен или постепенного завершения работы.
7. **LED Display** – ЖК-дисплей для отображения параметров установок.
8. **Program Button** – включает режим программирования.
9. **Midi/Add** – режим установки канала Midi/запись программы.
10. **Auto/Del** – это кнопка автоматического воспроизведения музыки и удаления сцен или чейзов (доступно в режиме программирования).
11. **Music/Band/Copy** – запускает программный режим.
12. **Bank Up/Down** – для выбора одного из 30 банков, нажмите Up (показатель Выше) или Down (показатель Ниже).
13. **Tap/Display** – используется для переключения параметров сканера от % до 0-255.
14. **Blackout Button** – мгновенное затемнение.
15. **Chase Buttons** (1-6) – данная кнопка используется для запуска перечня заранее запрограммированных сцен.

#### Задняя панель:

1. **Midi in** – вход для подключения Midi.
2. **DMX Polarity Select** – используется для переключения полярности DMX.
3. **DMX out** – это подключение отправляет значения вашего DMX на DMX сканер или DMX Pack.

4. **DMX in** – позволяет вашему DMX принимать входящие сигналы.
5. **DC Input** – вход питания постоянного тока DC-12V, 500mA мин.

**Power Switch** (кнопка включения питания) – данная кнопка включает и выключает питание вашего пульта DMX 192.

### Управление

Световой пульт DMX 192 включает в себя 12 программируемых сканеров по 16 каналов каждый, 30 банков по 8 запрограммированных сцен, 6 чейзов на 240 сцен с использованием 8 слайдеров, а так же другие кнопки. Прибор оснащен функцией назначения и отмены DMX каналов. С нашим продуктом вы поразите даже самую требовательную публику.

### Настройка прибора

К каждому отдельному прибору подключается по 16 каналов. Для того чтобы кнопки сканера, расположенные в левой части панели имели назначение вашего прибора, вам необходимо «разбить» приборы на 16 каналов DMX. Ниже приведен пример настройки DMX адресации каналов по 16 на одну программу.

### Прибор / Адрес / Настройки переключателя Dipswitches

1 1 1 «On»

2 17 1 & 5 «On»

3 33 1 & 6 «On»

4 49 1, 5, & 6 «On»

5 65 1 & 7 «On»

6 81 1, 5, & 7 «On»

7 97 1, 6, & 7 «On»

8 113 1, 5, 6, & 7 «On»

9 129 1 & 8 «On»

10 145 1, 5, & 8 «On»

11 161 1, 6, & 8 «On»

12 177 1, 5, 6, & 8 «On»

### Включение режима программирования

Чтобы включить режим программирования, нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение 3-х секунд, в качестве подтверждения на дисплее отобразится соответствующий индикатор.

### Программирование сцены

1. Зайдите в режим программирования (см. Включение режима программирования).
2. Убедитесь, что на дисплее не отображается значок включенного режима затемнения. Если этот режим включен, отключите его, коротким нажатием на кнопку «Blackout».
3. Убедитесь, что слайдеры «Speed» и «Fade» расположены в нулевом диапазоне.
4. Нажмите на кнопку сканера соответствующую прибору, которым вы хотите управлять. Вы можете одновременно управлять несколькими сканерами, нажав на кнопки соответствующие сканерам, которые вы хотите запрограммировать.
5. Переведите регуляторы и джойстик в желаемую позицию. При необходимости, вы можете выбрать страницу «В», для управления каналами 9-16.
6. При помощи кнопок Bank Up & Down, выберите банк, в котором вы хотите сохранить сцену. Вам будет доступно 30 банков, в каждом из которых вы можете сохранить по 8 сцен.
7. Когда все сканеры установлены в позиции, для создания желаемой сцены, нажмите кнопку «Midi/Add», чтобы сохранить эту сцену в памяти устройства.
8. Нажмите на кнопку Scene, в которой вы хотите сохранить вашу сцену. В подтверждении этой операции, все индикаторы на дисплее подадут сигнал три раза.
9. Далее, вы можете перепрограммировать сканер, с которым вы работали или перейти к другому сканеру.
10. Таким образом, при помощи шагов 2-7, вам нужно запрограммировать все сцены.
11. Если в данный момент вы не можете продолжать программирование сцен, нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение 3-х секунд, чтобы выйти из режима программирования.

Например: программирование сцены

1. Запустите режим программирования.
2. Нажмите на кнопку первого сканера, чтобы запустить установку канального фейдера.
3. Убедитесь, что установлена страница «А», если это не так, установите страницу «А» при помощи кнопки выбора страницы.
4. Переместите первый и второй регуляторы вверх до максимального значения.
5. Выберите первый банк при помощи кнопок «Bank Up/Down».
6. Нажмите на кнопку «Midi/Add».
7. Нажмите на первую кнопку «Scene», чтобы сохранить первую сцену.
8. Повторите шаги 4-7, чтобы сохранить все сцены в банке 1.
9. Нажмите на кнопку первого сканера, чтобы отключить управление фейдера.
10. Как только предыдущие шаги будут завершены, выйдите из режима программирования.

### **Редактирование сцены**

1. Запустите режим программирования.
2. При помощи кнопок «Bank Up/Down» выберите банк, в котором находится сцена, требующая редактирования.
3. При помощи кнопки «Scene» выберите необходимую сцену.
4. Чтобы задать желаемые установки для сцены, используйте фейдеры и джойстик.
5. Когда вы закончите вносить изменения, нажмите на кнопку «Midi/Add».
6. Нажмите на кнопку «Scene», которая соответствует отредактированной вами сцене, этот шаг заменит предыдущую сцену.

Убедитесь, что в шагах 3 и 6 вы работаете с одной и той же сценой, в обратном случае, вы можете случайно записать одну сцену поверх другой.

### **Копирование сцены**

1. Запустите режим программирования.
2. При помощи кнопок «Bank Up/Down» выберите банк, где находится сцена, которую вы хотите скопировать.
3. Выберите сцену, которую вы хотите скопировать при помощи соответствующей кнопки «Scene».

4. При помощи кнопок «Bank Up/Down» выберите банк, в который вы хотите скопировать сцену.
5. Нажмите на кнопку «Midi/Add».
6. Нажмите на кнопку «Scene», в которую вы хотите скопировать сцену.

### Удаление сцены

1. Одновременно зажмите кнопки «Program» и «Bank Down» во время выключения прибора.
2. Перезапустите прибор, все сцены должны быть удалены.

### Копирование банка со сценами

1. Запустите режим программирования.
2. При помощи кнопок «Bank Up/Down» выберите банк, который вы хотите скопировать.
3. Нажмите на кнопку «Music/Bank Copy», все индикаторы трижды загорятся короткими мерцающими огоньками, это будет показателем того, что операция завершена.
4. Нажмите и удерживайте кнопку «Program» для выхода из режима программирования.

### Чейзы:

#### Программирование чейза

Обратите внимание: для программирования чейза, необходимо, чтобы все сцены были уже запрограммированы. Мы рекомендуем удалить все чейзы перед первым программированием. Инструкция по удалению чейзов прописана ниже.

1. Запустите режим программирования.
2. Нажмите на кнопку «Chase», чтобы выбрать чейз, который вы хотите запрограммировать.
3. Выберите желаемую сцену из банка с готовыми сценами.
4. Нажмите на кнопку «Music/Bank Copy».
5. Нажмите на кнопку «Midi/Add», все индикаторы трижды «проморгают», что будет показателем завершения функции программирования.

#### Добавление шага

1. Запустите режим программирования.

2. Нажмите на кнопку чейза, в который вы хотите добавить шаг.
3. Нажмите на кнопку «Bank Up/Down» и выберите шаг, после которого вы хотите добавить новый шаг.
4. Нажмите на кнопку «Midi/Add»
5. Когда вы выберете сцену, которую хотите добавить, нажмите на кнопку «Midi/Add» еще раз, все индикаторы трижды подадут световой сигнал, это означает, что шаг успешно был добавлен к чейзу.

### Удаление шага

1. Запустите режим программирования.
2. Выберите чейз с шагом, который вы хотите удалить.
3. Нажмите на кнопку «Bank Up/Down» и выберите шаг, который хотите удалить.
4. Нажмите на кнопку «Auto/Del», чтобы удалить шаг. Все индикаторы трижды «проморгают», что будет показателем завершения функции программирования.

### Удаление чейза

1. Нажмите на кнопку, соответствующую тому чейзу, который вы хотите удалить.
2. Одновременно зажмите кнопки выбранного чейза и «Auto/Del». Все индикаторы трижды «проморгают», что будет показателем завершения функции программирования.

### Удаление всех чейзов

1. Во время выключения питания прибора, нажмите и удерживайте одновременно две кнопки «Auto/Del» и «Bank Down».
2. Перезапустите устройство, все чейзы должны быть удалены.
3. Зажмите кнопку «Mode» и нажмите на соответствующую кнопку сцены на канале, который вы хотите изменить. (Например: если вы хотите изменить сканер, для начала вам нужно будет убедиться, что прибор находится в режиме Reverse и горит индикатор. Посмотрите, управление каким регулятором подключено в данный момент. Зажмите кнопку «Mode», и нажмите на кнопку сцены, соответствующую номеру слайдера. (Slider 5/Scene 5)).
4. Таким образом, вы можете изменить другие каналы, максимум 48 для 12 сканеров. Для этой операции, повторяйте шаги 3-7.

### Воспроизведение последовательностей

Всего доступно три режима, в которых можно настроить воспроизведение последовательностей сцен и чейзов: ручной режим «Manual Mode», автоматический режим «Auto Mode» и режим воспроизведения под музыку «Music Mode».

#### Ручной режим

1. Во время включения питания прибора, ручной режим запускается автоматически.
2. Убедитесь, что индикаторы режимов Auto и Music отключены.
3. С помощью кнопок «Bank Up/Down» выберите банк со сценами, которые хотите воспроизвести.
4. Нажмите на кнопку сцены, которую хотите воспроизвести.

#### Автоматический режим

Эта функция позволяет вам последовательно воспроизводить банки с запрограммированными сценами.

1. Нажмите на кнопку «Auto/Del», чтобы зайти в режим Auto Mode. При успешном запуске режима, будет гореть индикатор Auto.
2. С помощью кнопок «Bank Up/Down» выберите банк со сценами, которые хотите воспроизвести.
3. После того, как вы выберете банк, вы можете настроить скорость и плавность воспроизведения сцен с помощью регуляторов «Speed» и «Fade».
4. Так же вы можете установить скорость при помощи кнопки «Tap Sync/Display». Интервал между последними двумя нажатиями на кнопки будет записан контроллером, этот промежуток времени и будет интервалом между шагами. Эта настройка будет сохранена до тех пор, пока вы не переместите регулятор «Speed».
5. Для выхода из режима Auto Mode, нажмите на кнопку «Auto/Del».

#### Режим воспроизведения под музыку

1. Для запуска режима Music Mode, нажмите на кнопку «Music Bank/Copy».
2. С помощью кнопок «Bank Up/Down» выберите банк со сценами, которые хотите воспроизвести. Выбранные сцены будут

воспроизводиться последовательно в такт музыке, благодаря встроенному микрофону.

3. Для выхода из режима Music Mode, нажмите на кнопку «Music Bank/Сору» еще раз.

### **Воспроизведение чейзов:**

#### **Ручной режим**

1. Во время включения питания прибора, ручной режим запускается автоматически.
2. Выберите желаемый чейз и нажмите на соответствующую ему кнопку, повторите нажатие, чтобы запустить чейз.

#### **Автоматический режим**

1. Нажмите на кнопку «Auto/Del», чтобы зайти в режим Auto Mode.
2. Выберите чейз, нажав на одну из шести кнопок чейзов, повторное нажатие на эту же кнопку, отменяет предыдущую команду.
3. Для настройки скорости и плавности перехода чейза, используйте регуляторы «Speed» и «Fade».

### **Воспроизведение под музыку**

1. Для запуска режима Music Mode, нажмите на кнопку «Music Bank/Сору».
2. Выберите чейз, нажав на одну из шести кнопок чейзов. После чего чейз будет запущен, и воспроизведение будет проходить в музыкальном ритме.

### **Технические характеристики:**

Потребляемая мощность: DC 9-12V 500mA min

DMX In/Out гнездо на 3 контакта male/female XLR гнездо на 1 контакт

Гнездо на 5 контактов внешнего сигнала Midi

Размер коробки: 570 X 185 X 120 мм

Вес: 3 кг