

# DMX-интерфейс

## Руководство пользователя

Вы можете подключить протокол DMX512 к спаркуляру при помощи сигнального провода или беспроводного передатчика (выберите только один способ подключения).

1. Включите DMX.
2. Введите число подключаемых устройств, и нажмите на соответствующий номер. После запуска на экране отобразятся значки 18-ти спаркуляров.
3. Перед началом работы, запустите спаркуляр при помощи кнопки «PREHEAT» (предварительный нагрев).
4. Во время работы с протоколом, 18 пронумерованных клавиш, установленных ниже, управляют непосредственно каждой из 18 машин, в соответствии с ее номером. Короткое нажатие на клавишу запустит машину с соответствующим номером, повторное нажатие этой же клавиши, остановит процесс. Состояние устройства, с которым вы работаете, будет отображаться на дисплее в режиме реального времени.
5. Консоль оснащена различными встроенными программами со спецэффектами. При нажатии на кнопку спецэффекта, вы легко сможете управлять данной функцией на любой из машин. Кроме этого, состояние спаркуляра, с запущенным спецэффектом, также будет отображаться на дисплее в режиме реального времени.
6. В нижней правой части консоли установлены два слайдера. Слайдер «height» используется для регулировки высоты эффекта, а слайдер «speed» для настройки скорости смены спецэффектов.
7. Рядом с клавишей «PREHEAT» находится клавиша «STOP», при нажатии на эту клавишу, все спаркуляры остановят работу в тот же момент.
8. На консоли так же имеется интерфейс с USB питанием. Ночью, индикаторы USB можно использовать для подсветки консоли.
9. Порт питания находится ниже выключателя питания. Если вы работаете с помощью пульта управления, пожалуйста, подключитесь при помощи адаптера питания или используйте USB-кабель для подключения к блоку питания.